

Concours

BLAGUES

et ANECDOTES DE VIE



Fiche animateur



Fichiers associés :

4 contenus à télécharger pour mettre en place des animations et des échanges autour du rire, des blagues et autres histoires drôles.

Nous vous proposons un concours « blagues et anecdotes de vies drôles ».

Il s'agit ici d'enregistrer ou de filmer les résidents désireux de partager une blague ou une histoire drôle vécue. Les familles, autres personnels ou bénévoles sont les bienvenus pour apporter une aide à votre participation à ce concours.

OBJECTIFS ANIMATION

- Participer à un projet de l'établissement.
- Raviver des souvenirs, créer du lien social en favorisant les interactions.
- Être acteur d'un projet par le partage de ses connaissances et de son vécu.

OBJECTIFS PROFESSIONNELS

- Proposer un projet participatif impliquant différentes personnes de la structure.
- Permettre à chacun de s'impliquer en fonction de ses choix et de ses capacités.

PRATIQUE

Vous avez jusqu'au 1^{er} mars 2026 pour envoyer vos fichiers vidéos ou audios à : carine.jondeau@culture-a-vie.com

Si les fichiers sont trop lourds n'hésitez pas à utiliser des plateformes gratuites d'envoi de gros fichiers comme Smash ou We transfert.

- **Les vidéos ou audios** devront représenter les résidents qui racontent eux-mêmes les histoires drôles qu'ils connaissent ou qu'ils choisissent avec vous ou leurs anecdotes de vie drôles.

- Vous pouvez travailler (pour les vidéos) le décor et la mise en scène.

- Prise de vues : vous pouvez utiliser un appareil photo/caméra ou votre téléphone portable.

- Le Jury sera composé des utilisateurs de la plateforme CULTUREàVIE qui pourront télécharger l'ensemble des projets avant de voter pour leur meilleur(e) blagueur(se).

- Critères :

- L'histoire doit être drôle
- Présentation et mise en scène
- Compréhension de l'histoire (clarté du son)

- Mise en œuvre du projet (5 à 15 lignes devront être envoyées en format word ou power Point pour nous décrire les étapes de mise en place du projet et la place de chacun).

- Droit à l'image : si vous optez pour la vidéo, pensez à **nous retourner le fichier droit d'image fourni ici en page 3.**



Et SURTOUT
faites-vous plaisir ENSEMBLE
à créer ce support !

Concours

BLAGUES et ANECDOTES DE VIE

RÈGLEMENT

Le thème des blagues ou anecdotes est libre. Cela peut aller de l'anecdote drôle vécue à la blague courte et efficace, l'histoire vécue ou inventée dans votre structure. Soyez créatifs et surtout ouverts aux idées des personnes âgées. Maximum 3 fichiers différents seront acceptés par structure (donc 3 histoires ou blagues qui peuvent être racontées par un seul résident ou 3 différents).

Vous avez jusqu'au 1^{er} mars 2026 pour nous envoyer vos audios ou vidéos à : carine.jondeau@culture-a-vie.com

MÉTHODE

Vous pouvez commencer par **mettre en place les 4 ateliers rire proposés** en téléchargement sur **CULTUREàVIE**, ils sont identifiables par leur picto commun (ce jeune homme qui rit).

Totems blagues, livrets blagues, affichettes blagues et marque-pages avec des phrases cultes de films drôles, sont des contenus conçus **pour plonger les résidents dans une ambiance joyeuse et les encourager à partager ce qui les fait rire**, leurs blagues ou leurs anecdotes vécues. Vous pouvez bien entendu utiliser vos propres contenus d'animation si vous en avez sur ce thème.

Ces animations vous permettront également de cibler les personnes intéressées pour participer au concours.

Une fois les personnes intéressées ciblées, organiser un calendrier pour structurer l'avancée du projet.

Les inviter à réfléchir à des histoires drôles de leurs vies avant de programmer un atelier où ils pourront les soumettre au groupe formé.

Une fois les blagues ou les anecdotes sélectionnées par le groupe (maxi 3), déterminer qui seront les conteurs en fonction des envies et des capacités de chacun. Sélectionner également le mode de transmission (soit un enregistrement audio soit une vidéo).

Si vidéo :

- Penser à la qualité du son et éviter les nuisances extérieures qui pourraient altérer la compréhension de l'histoire.
- Penser à vous concerter sur le décor (fond simple ou décoré, accessoires...)
- Planifier le ou les jours de prises de vues.
- Prévoir une séance habillage, coiffage et maquillage si besoin.

Si audio :

- Privilégier le format MP3
- Penser à la qualité du son et éviter les nuisances extérieures qui pourraient altérer la compréhension de l'histoire.



Le petit

Penser à communiquer auprès des familles qui pourront raviver la mémoire de leurs aînés sur des anecdotes drôles de leurs vies (bêtises de jeunesse, aventure drôle...).

Vous pouvez créer des binômes de conteurs si la blague ou l'histoire s'y prête (un membre du personnel ou de la famille peut donner la réplique à un résident).

Penser à utiliser les talents de conteurs des uns au profit des histoires de ceux qui ont des problèmes d'allocution ou qui ne souhaitent pas être filmés.

Vous rencontrez des difficultés techniques? Nous pouvons peut-être vous aider.
Adressez votre demande à carine.jondeau@culture-a-vie.com

AUTORISATION DE FIXATION ET D'UTILISATION DE L'IMAGE

Lieu (nom Ets et adresse) :

Date :

NOM - Prénom	Signature

Autorise l'association Groupement des Animateurs en Gérontologie, représentée par ALLAIN Pauline ou tout autre prestataire mandaté par cette association, à la prise d'une ou plusieurs vue(s) (captation, fixation, numérisation) et l'enregistrement sonore me représentant et la diffusion et la publication d'un ou plusieurs document(s) imprimé(s) et/ou audiovisuel(s) me représentant dans le cadre de la présentation de la plateforme CULTUREàVIE.

Je me reconnais entièrement rempli de mes droits et ne pourrai prétendre à aucune rémunération.

Conformément à la loi informatique et liberté du 06/01/78, vous disposez d'un droit de libre accès, de rectification, de modification et de suppression des données vous concernant. Pour toute réclamation, vous pouvez adresser une demande écrite à GAG 56 avenue Léon Blum 87350 PANAZOL. Votre demande doit être accompagnée de la photocopie d'un titre d'identité comportant votre signature.